**La clase Directory**

|  |  |
| --- | --- |
| **Método** | **Propósito** |
| **[Exists(String)](http://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.io.directory.exists.aspx)** | *Determina si la ruta de acceso dada hace referencia a un directorio existente en el disco.* |
| *Private Sub Button1\_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click*  *Dim directorio As String = InputBox("Introduce la ruta del Directorio:")*  *If Directory.Exists(directorio) Then*  *MessageBox.Show("El directorio " & directorio & " si existe")*  *Else*  *MessageBox.Show("El directorio " & directorio & " no existe")*  *End If*  *End Sub* | |
| **CreateDirectory(String)** | *Crea todos los directorios y subdirectorios en la ruta especificada.* |
| *Private Sub Button1\_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click*  *Dim directorio As String = InputBox("Introduce la ruta del Directorio:")*  *If Not Directory.Exists(directorio) Then*  *Directory.CreateDirectory(directorio)*  *End If*  *End Sub* | |
| **GetCurrentDirectory(String)** | *Obtiene el directorio de trabajo actual de la aplicación.* |
| *Private Sub Button1\_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click*  *MessageBox.Show(Directory.GetCurrentDirectory)*  *End Sub* | |
| **SetCurrentDirectory(String)** | *Establece el directorio de trabajo actual de la aplicación en el directorio especificado.* |
| *Private Sub Button1\_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click*  *Dim directorio As String = InputBox("Introduce la ruta del Directorio:")*  *Directory.SetCurrentDirectory(directorio)*  *End Sub* | |
| **GetDirectories(String)** | *Obtiene los nombres de los subdirectorios (incluyendo sus rutas de acceso) del directorio especificado.* |
| *Private Sub Button8\_Click(sender As System.Object, e As System.EventArgs) Handles Button8.Click*  *For Each directorio As String In Directory.GetDirectories("c:\")*  *MessageBox.Show(Path.GetFullPath(directorio))*  *Next*  *End Sub* | |
| **GetFiles(String)** | *Devuelve los nombres de archivo (incluyendo sus rutas de acceso) del directorio especificado.* |
| *Private Sub Button8\_Click(sender As System.Object, e As System.EventArgs) Handles Button8.Click*  *For Each directorio As String In Directory.GetFiles("c:\")*  *MessageBox.Show(Path.GetFullPath(directorio))*  *Next*  *End Sub* | |

**La clase DirectoryInfo**

|  |  |
| --- | --- |
| **Método** | **Propósito** |
| **Exists(String)** | *Obtiene un valor que indica si existe el directorio.* |
| Private Sub Button2\_Click(sender As System.Object, e As System.EventArgs) Handles Button2.Click  Dim dir As String = InputBox("Introduce nombre de directorio")  Dim di As DirectoryInfo = New DirectoryInfo("c:/" + dir)  If di.Exists Then  MessageBox.Show("El directorio existe")  Else  MessageBox.Show("El directorio no existe")  End If  End Sub | |
| **Root()** | *Obtiene la parte de la raíz del directorio.* |
| *Private Sub Button1\_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click*  *Dim directorio As String = InputBox("Introduce la ruta del Directorio:")*  *Dim dir As New DirectoryInfo(directorio)*  *MessageBox.Show(dir.Root.Name)*  *End Sub* | |
| **FullName** | *Obtiene la ruta de acceso completa del directorio.* |
|  | |
| **Extension** | *Obtiene la cadena que representa la extensión del archivo.* |
|  | |
| **Create** | *Crea un directorio.* |
|  | |
| **GetDirectories** | *Devuelve los subdirectorios del directorio actual.* |
|  | |
| **GetFiles** | *Devuelve una lista de archivos del directorio actual.* |
|  | |

**La clase File**

**….**

**La clase FileInfo**

**……**

**La clase Path**

**……**